


Monitor/a de robótica educativa

 **DURACIÓN**
150 horas


 **FECHAS**
Del 7 de noviembre al 21 de diciembre 2023 (*7/12/2023 no lectivo)

 **LUGAR**
Centro Codenautas, La escuela tecnológica de AUCA
Calle Jua Llorens, 29 – 46008 Valencia

 **INFORMACIÓN**
Llanos Gómez – Teléfono 665 500 061
formación.empleo@auca.es

 **DIRIGIDO A**
Aquellas jóvenes, beneficiarias del Sistema Nacional de Garantía Juvenil, que quieran adquirir conocimientos para desarrollarse profesionalmente como monitor/a de robótica educativa.

 **OBJETIVOS**
Aprender las herramientas básicas para el desarrollo de las competencias STEAM en el aula.

 **METODOLOGÍA**
Sesiones teórico-prácticas donde aprenderemos los conceptos necesarios para el desarrollo de las competencias STEAM en el aula.

 **PRECIO**
Gratuito

 **TITULACIÓN OBTENIDA**
Diploma acreditativo

Programa integral de
**CUALIFICACIÓN
Y EMPLEO**

Programa

Módulo 0. FORMACIÓN COMÚN

EMPLEABILIDAD Y HABILIDADES SOCIALES (30h)

Módulo 1. Habilidades personales

Módulo 2. Habilidades sociales

Módulo 3. Habilidades para la empleabilidad

HERRAMIENTAS SOCIAL MEDIA PARA LA BÚSQUEDA DE EMPLEO (30 h)

Módulo 1. Desarrollo de la Marca Personal para el empleo y redes de contacto

Módulo 2. Habilidades mínimas para la búsqueda de empleo en Internet

Módulo 3. Taller redes sociales y empleo

Módulo 4. Taller Vídeo Currículum y Vídeo Conferencia

Módulo 5. Taller simulación proceso de selección a través de herramientas social media

Módulo I. FORMACIÓN ESPECÍFICA TEÓRICO-PRÁCTICA (90 H)

1. Competencias STEAM en el aula.
2. Fundamentos de programación de videojuegos con Scratch.
3. Robótica educativa en el aula. Desarrollo de actividades con Lego WeDo y el robot móvil Edison.
4. Introducción al diseño 3D con Tinkercad. Fundamentos de impresión 3D.
5. Videojuegos SandBox inmersivos. Minetest y Cospaces.